

DISCIPLINA: **TEORIA MICROECONÔMICA II**  
CARGA HORÁRIA: **60h**  
PRÉ-REQUISITO: TEORIA MICROECONÔMICA I

PERÍODO: **3º**  
CÓDIGO: **IEE350**

### **OBJETIVO**

O objetivo do curso é apresentar as imperfeições de mercado. A primeira parte dá especial ênfase a situações monopolísticas e seus efeitos sobre o bem-estar em equilíbrio parcial. A segunda parte cobre extensões da teoria com referência à interação entre agentes, apresentando o arcabouço de teoria dos jogos e o modelo principal-agente. A terceira parte lida com o conceito de incerteza e decisões envolvendo risco.

### **EMENTA**

Curvas de Custo: funções de custos; oferta da firma: curto e longo prazo. Estruturas de mercado: concorrência perfeita; monopólio e comportamento monopolista; mercado de fatores; oligopólio. Teoria dos jogos e interação entre agentes econômicos: formas normal e extensiva; jogos estáticos de informação completa; jogos dinâmicos de informação completa. Problemas de informação: o paradigma principal-agente; seleção adversa; prejuízo moral. Extensões da teoria da escolha: incerteza; escolha envolvendo risco; mercado de ativos.

### **BIBLIOGRAFIA**

VARIAN, H. *Microeconomia: Princípios Básicos*. Rio de Janeiro, Editora Campus, 4ª Edição, 1999.  
HENDERSON, J. e QUANDT, R. *Teoria Microeconômica*. 2ª Edição. Rio de Janeiro, Editora Pioneira.  
GRAVELLE, H. REES, R. *Microeconomía*. Alinza Universidad. Madrid, 1985  
MILGROM, P. e ROBERTS, J. *Economics, Organization and Management*. Prentice Hall International Editions, Englewood Cliffs, 1992.