

Teoria dos Jogos, PPGE – 2018-2

Prof. Marcelo Resende

Objetivo

Dotar o aluno de instrumental formal para analisar situações de interdependência estratégica entre agentes econômicos. Além da apresentação dos diferentes conceitos em um nível mais abstrato, pretende-se ilustrar os conceitos em modelos econômicos específicos.

Programa

1. Jogos Estáticos com Informação Completa
 - 1.1- Representação de um jogo na forma normal (estratégica)
 - 1.2- Estratégias Dominantes
 - 1.3- Equilíbrio de Nash
 - 1.4- Existência e multiplicidade de equilíbrios
 - 1.5- Existência e Propriedades do Equilíbrio de Nash
2. Dominância Iterada e Estratégias Racionalizáveis
 - 2.1- Dominância Iterada: Definição e Propriedades
 - 2.2- Estratégias Racionalizáveis
3. Jogos Dinâmicos com Informação Completa
 - 3.1- Representação de um Jogo na Forma Extensiva
 - 3.2- Indução Retroativa e Perfeição em Sub-Jogos
 - 3.3- Crítica acerca da Indução Retroativa e Perfeição em Sub-Jogos
4. Aplicações de Jogos Dinâmicos com Ações Observáveis

- 4.1- Exemplos de Jogos Sequenciais
- 4.2- Exemplos de Jogos Repetidos
- 5. Jogos Estáticos com Informação Incompleta
 - 5.1- Jogos Bayesianos e Equilíbrio Bayesiano
 - 5.2- Aplicações
- 6. Jogos Dinâmicos com Informação Incompleta
 - 6.1- Equilíbrio Bayesiano Perfeito
 - 6.2- Equilíbrio Bayesiano Perfeito e Jogos de Sinalização

Referências

Livro-Texto:

Gibbons, R. (1992), *Game Theory for Applied Economists*, Princeton: Princeton University Press.

Leitura Complementar:

Bagwell, K., Wolinsky, A. (2002), Game theory and industrial organization, In R.J. Aumann e S. Hart (eds.), *Handbook of Industrial Organization*, vol. 3, 1851-1895

Fudenberg, D., Tirole, J. (1991), *Game Theory*, Cambridge-MA: MIT Press.